INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAN LUCAS
TALLER N°. 13
BIENESTAR ESTUDIANTIL
PROYECTO DE VIDA - ANSAR 2020
Septiembre de 2020

PROYECTO DE VIDA

Quédate en casa

ORIENTACIONES PARA CONTINUAR FORTALECIENDO TU PROYECTO DE VIDA.
GRADO 11
HABILIDAD GENERAL: TOMA RESPONSABLE DE DECISIONES
HABILIDAD ESPECÍFICA: PENSAMIENTO CRÍTICO

CUESTIONANDO… ANDO

(Cuestionar las creencias que puedan influir negativamente en mis decisiones y mi futuro)

La difícil decisión de Elena

Antonio
Hola Elena Soy Antonio, te acuerdas de mí…. Fuimos amigos en el otro colegio

Elena
Hola Antonio claro que me acuerdo de ti, ¿cómo vas?

Antonio
Bien estoy trabajando y estudiando, pero mi familia se regresó a nuestra ciudad. Y tú qué, Qué cuentas de tu vida?

Elena
Bien, ya este año término la secundaria, estoy pensando qué hacer... Aquí dicen que las mujeres solo debemos pensar en casarnos y tener hijos…

Antonio
¡Sí! Eso también pasó cuando mi hermana salió… pero ella se puso a estudiar….Y mira ya es profesional…

Elena
A mí el diseño gráfico me encanta… pero dicen que eso no da plata…

ANSAR

INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAN LUCAS
TALLER N°. 13
BIENESTAR ESTUDIANTIL
PROYECTO DE VIDA - ANSAR 2020
Septiembre de 2020

PROYECTO DE VIDA

Antonio

Solo puedo decirte que es tu vida... si necesitas algo cuenta conmigo

Elena

Muchas gracias… me das ánimo…

Cinco reglas de oro para elegir una carrera

1. **Conoce tus puntos fuertes y débiles.** Puedes hacerte una idea teniendo en cuenta los cursos que más te gustan del colegio y con los que obtienes mejores calificaciones. Las actividades que te gusta hacer en tu tiempo libre, tus aficiones, la retroalimentación que te dan otras personas acerca de lo que sabes hacer bien, entre otras.
2. **Elije Instituciones de Educación Superior (técnicas, tecnológicas y universitarias) y carreras aprobadas por tu Ministerio de Educación Nacional.** Por lo general, esta información la encuentras en la página web del Ministerio.

3. **Revisa el plan de estudios de la carrera profesional de tu preferencia.** Si llega la hora de escoger el programa académico que más te convenga, es necesario que conozcas cuál es el plan de estudios que éste posee, en otras palabras, los cursos que vas a ver a lo largo del desarrollo de los semestres. Esto te permitirá hacer una relación entre tus fortalezas académicas y los cursos del programa académico. También podrás identificar en qué competencias y habilidades saldrás con mayor fuerza al mercado laboral.
4. **Averigua cuál es la situación de tus 'posibles colegas' en el mercado laboral.** Investiga cuánto están ganando los técnicos, tecnólogos y universitarios en la carrera que te gusta; y cuántos de ellos tienen un empleo formal.

5. **De ser necesario, pregunta y averigua por planes de financiación o apoyo económico para costear tus estudios superiores.** Existen diferentes fuentes de financiación o apoyo económico que pueden ser ofrecidos por entidades públicas o privadas.

ANSAR

INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAN LUCAS
TALLER N°. 13
BIENESTAR ESTUDIANTIL
PROYECTO DE VIDA - ANSAR 2020
Septiembre de 2020

PROYECTO DE VIDA

Quédate en casa

HÁBITO: 4	**PENSAR EN GANAR – GANAR**
PREGUNTA	¡Todos tenemos las mismas oportunidades!
OBJETIVO DE APRENDIZAJE	Identificar las habilidades que cada estudiante tiene dentro del aula y reconocer las de mis compañeros y compañeras.
TIPO DE ACTIVIDAD	Individual
FUENTE	Los 7 hábitos de los adolescentes altamente efectivos. Sean Covey.1998
TIEMPO DE LA ACTIVIDAD	1 hora y 30 minutos
CONCEPTOS, DEFINICIONES	Victoria compartida Trabajo en equipo Diversidad Relaciones sanas Complemento Habilidades

Líder en Mí

INTRODUCCIÓN

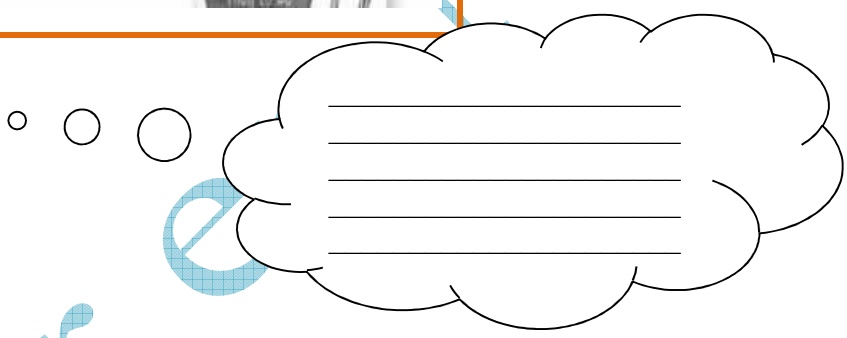
INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAN LUCAS
TALLER N°. 13
BIENESTAR ESTUDIANTIL
PROYECTO DE VIDA - ANSAR 2020
Septiembre de 2020

PROYECTO DE VIDA

Pensar Ganar-Ganar es el cuarto hábito, que nos habla más sobre la relación que tenemos con las personas que nos rodean, pretende que dentro de cualquier relación pensemos en lo que obtendrá la otra persona tanto como nosotros al realizar una acción, especialmente si se trata de algún favor o negociación.

Es importante identificar inicialmente que significa para TI como estudiante la palabra:

GANAR



Actividad 1:

ACTIVIDAD: EL OTRO ME COMPLEMENTA
Conversa sobre que es un superhéroe, cuáles conocen, qué habilidades tienen cada uno de los que conocen, para ello realiza el siguiente y anota 3 características de tres superhéroes distintos de los que propongan en familia.

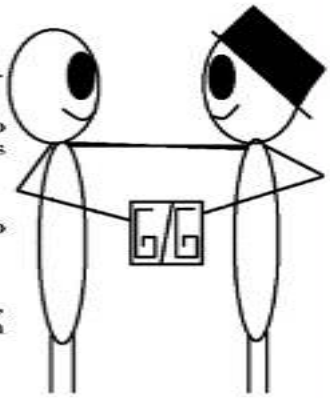
Líder en vi

INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAN LUCAS
TALLER N°. 13
BIENESTAR ESTUDIANTIL
PROYECTO DE VIDA - ANSAR 2020
Septiembre de 2020

PROYECTO DE VIDA

GANAR/GANAR

- Estructura de mente y corazón.
- Procura el beneficio mutuo entre todas las interacciones humanas.
- Escenario cooperativo no competitivo.
- No se trata de tu éxito o el mío, sino de un éxito mejor de un camino superior.



Ejemplo: 		
➢ ➢ ➢		

Leer en M

INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAN LUCAS
TALLER N°. 13
BIENESTAR ESTUDIANTIL
PROYECTO DE VIDA - ANSAR 2020
Septiembre de 2020

PROYECTO DE VIDA

Actividad 2:

Para este momento la idea es que los estudiantes consideren, que así como los super héroes, los niños, niñas y adolescente también tienen talentos especiales, son pequeñas acciones positivas que podrían cambiar el mundo, por ejemplo: sonreír, saludar, compartir, dibujar….

En el siguiente formato dibuja y debajo escribe esas habilidades especiales que tenga un hermano, hermana, y familiar que admiras:

Actividad 3:

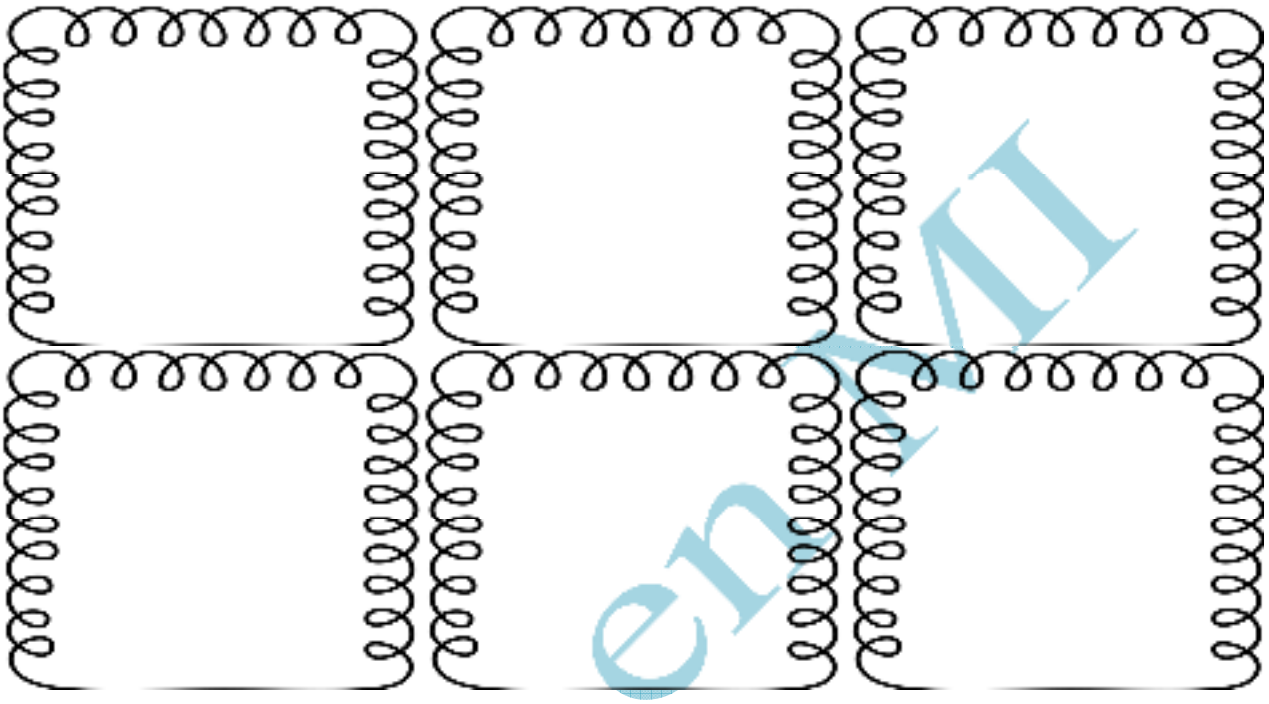
Socializa los trabajos realizados con la familia, es importante conversar sobre la importancia de reconocer y descubrir todas las cosas positivas que hay en el otro y la otra que me complementan y con quien compartes tus gustos y emociones.

EVALUACIÓN

En la evaluación realiza un listado en el que escribas al frente de cada nombre una cualidad que el grupo familias tenga, como título escribe con el siguiente :

INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAN LUCAS
TALLER N°. 13
BIENESTAR ESTUDIANTIL
PROYECTO DE VIDA - ANSAR 2020
Septiembre de 2020

PROYECTO DE VIDA



Lider en MI