



INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAN LUCAS
GESTIÓN ACADÉMICA

Código: GA-Fo2o
Versión: 1
Vigencia: 30/03/2020

GUÍA DE CLASES

Asignatura: Emprendimiento		Grado: Sexto	
Contenido: Grandes emprendedores			
Aprendizaje: Asociar la lectura con las cualidades de un buen emprendedor			
Saberes Previos: Cualidades de un emprendedor			
Fases	Actividades	Recursos	Desempeños
Inicio	<p>Cordial saludo a los estudiantes y a sus familiares. En esta guía de aprendizaje trabajarás con una lectura alusiva al tema a tratar. Puedes consultar otros grandes emprendedores reconocidos en Cartagena y en Colombia</p>	<p>Celulares, computador, Tablet, textos</p>	<p>Identificar la historia de uno de los emprendedores más importantes que ha tenido la historia del cine y el entretenimiento</p>



INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAN LUCAS
GESTIÓN ACADÉMICA

Código: GA-Fo20
Versión: 1
Vigencia: 30/03/2020

GUÍA DE CLASES

Asignatura: Emprendimiento		Grado: Sexto	
Contenido: Grandes emprendedores			
Aprendizaje: Asociar la lectura con las cualidades de un buen emprendedor			
Saberes Previos: Cualidades de un emprendedor			
Fases	Actividades	Recursos	Desempeños
Desarrollo	<p>WALT DISNEY:</p> <p>A pesar de los esfuerzos de sus biógrafos, un fondo de leyenda sigue aun planeando sobre la figura de Walt Disney. Un repetido rumor asegura que Disney era un emigrante europeo, probablemente español, que llegó a los Estados Unidos y que, más tarde, por temor a suspicacias, falseó su origen. También han sido mitificadas las circunstancias de su muerte: muchos creyeron que Disney había sido congelado con modernas técnicas de hibernación.</p> <p>Pero la prosaica realidad es que el cadáver Disney fue incinerado por deseo de sus familiares. No ha de extrañar, sin embargo, toda esta mezcla de realidad y fantasía alrededor de quien pasó a la historia de la cultura occidental como uno de los más prolíficos, contradictorios e influyentes cultivadores de la imaginación infantil.</p> <p>Walter Elias Disney nació el 5 de diciembre de 1901 en Chicago, Illinois. Cuarto de los cinco hijos que tuvieron Elias y Flora Disney, su infancia transcurrió entre apuros económicos y bajo la severidad de su padre, carpintero de profesión, que probó suerte en toda clase de negocios sin que nunca consiguiera mejorar su maltrecha economía. Eternamente menospreciado por su padre, Walt creció muy unido a su madre, una antigua maestra descendiente de alemanes, y a su hermano Roy, ocho años mayor que él.</p> <p>En 1906, Elias Disney decidió empezar una nueva vida en una granja cerca del pequeño pueblo de Marcelline, Missouri, donde Walt descubrió la naturaleza y los animales. También entonces nació su interés por el dibujo, que compartió con su hermana pequeña, Ruth. Elias Disney hacía trabajar tan duro a sus hijos en el mantenimiento de la granja que los dos mayores, Herbert y Raymond, decidieron dejar el hogar para instalarse por su cuenta otra vez en Chicago.</p>	<p>Celulares, computador, Tablet, textos</p>	<p>Identificar la historia de uno de los emprendedores más importantes que ha tenido la historia del cine y el entretenimiento</p>



INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAN LUCAS
GESTIÓN ACADÉMICA

Código: GA-F020
Versión: 1
Vigencia: 30/03/2020

GUÍA DE CLASES

Asignatura: Emprendimiento		Grado: Sexto	
Contenido: Grandes emprendedores			
Aprendizaje: Asociar la lectura con las cualidades de un buen emprendedor			
Saberes Previos: Cualidades de un emprendedor			
Fases	Actividades	Recursos	Desempeños
Desarrollo	<p>Los difíciles momentos</p> <p>La precaria situación en que quedó la familia con la marcha de los dos jóvenes empeoró en el invierno de 1909, cuando el padre contrajo fiebres tifoideas y la enfermedad le obligó a vender la granja y a trasladarse a Kansas City, Missouri, donde encontró un empleo como repartidor de periódicos, tarea en la que Roy y Walt le ayudaban. Ello supuso un menor rendimiento del pequeño Walt en la escuela, donde nunca fue un alumno aventajado. Pasados un par de años, Walt, que ocasionalmente ganaba algún dinero vendiendo sus caricaturas, se matriculó en el Instituto de Arte de Kansas City, donde aprendió las primeras nociones sobre la técnica del dibujo. En aquellos años de su adolescencia descubrió el cine, un invento que le apasionó desde el primer momento.</p> <p>En 1917, cinco años después de que Roy Disney abandonara también el hogar paterno, Elias Disney se trasladó con su mujer y sus dos hijos pequeños de nuevo a Chicago, donde probó suerte montando una pequeña fábrica de mermelada. En la primavera de 1918, Walt, fue a combatir en la primera guerra mundial, aunque ya había paz. Posteriormente volvió a casa.</p>	<p>Celulares, computador, Tablet, textos</p>	<p>Identificar la historia de uno de los emprendedores más importantes que ha tenido la historia del cine y el entretenimiento</p>



INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAN LUCAS
GESTIÓN ACADÉMICA

Código: GA-Fo2o
Versión: 1
Vigencia: 30/03/2020

GUÍA DE CLASES

Asignatura: Emprendimiento		Grado: Sexto	
Contenido: Grandes emprendedores			
Aprendizaje: Asociar la lectura con las cualidades de un buen emprendedor			
Saberes Previos: Cualidades de un emprendedor			
Fases	Actividades	Recursos	Desempeños
Desarrollo	<p>. Su sueño era convertirse en un artista del Kansas City Star, el diario que había repartido en su infancia, pero encontró trabajo como aprendiz en una agencia de publicidad. Con un sueldo de 50 dólares al mes, en aquel empleo conoció a Ubbe Iwerks, un joven de su misma edad y excepcionalmente dotado para el dibujo, con el que entabló amistad. Cuando los dos se quedaron sin trabajo montaron su propia compañía, la Iwerks-Disney Commercial Artists. La empresa duró apenas un mes, ya que Walt prefirió aceptar un empleo seguro, aunque convenció a sus nuevos jefes para que contrataran a Iwerks. En aquel trabajo ambos aprendieron las técnicas, todavía muy rudimentarias, de la animación cinematográfica.</p> <p>Inquieto e innovador por naturaleza, Disney pidió una cámara prestada y montó un modestísimo estudio en el garaje de su casa, en el que con la ayuda de Iwerks y trabajando por las noches, produjeron su primera película de dibujos animados. El filme tuvo aceptación y consiguieron nuevos encargos hasta que Disney, que todavía no había cumplido los veintiún años de edad, convenció a Iwerks para que volvieran a probar suerte como empresarios con una compañía a la que llamaron Laugh-O-Gram Films. Con una producción basada en cuentos tradicionales, las cosas les fueron bien hasta que la quiebra de su principal cliente los arrastró también a la bancarrota.</p>	Celulares, computador, Tablet, textos	Identificar la historia de uno de los emprendedores más importantes que ha tenido la historia del cine y el entretenimiento



INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAN LUCAS
GESTIÓN ACADÉMICA

Código: GA-F020
Versión: 1
Vigencia: 30/03/2020

GUÍA DE CLASES

Asignatura: Emprendimiento		Grado: Sexto	
Contenido: Grandes emprendedores			
Aprendizaje: Asociar la lectura con las cualidades de un buen emprendedor			
Saberes Previos: Cualidades de un emprendedor			
Fases	Actividades	Recursos	Desempeños
Desarrollo	<p>El triunfo del ratón Mickey</p> <p>Con la determinación de eliminar en lo sucesivo los intermediarios, Disney concibió durante un viaje en tren de Hollywood a Nueva York a Mortimer, un ratoncito rebautizado luego con el nombre de Mickey por sugerencia de su esposa y al que Iwerks dio forma. Así lo contó Disney, pero, en realidad, la paternidad de Mickey Mouse ha sido siempre motivo de polémica, y actualmente tiende a atribuirse el propio Iwerks. En octubre de 1928, cuando Disney buscaba distribuidor para las dos películas que había producido con Mickey Mouse como protagonista, se proyectó el primer filme del cine sonoro. Adelantándose a otros productores que creyeron pasajera aquella innovación, Walt se apresuró a incorporar el sonido a una tercera película de Mickey, Willie en el barco de vapor (1928). Buen imitador de voces y acentos, Disney hizo que el ratoncillo y su novia, Minnie, hablaran con su propia voz para abaratar costes. La película, estrenada el 18 de noviembre de 1928 en un teatro de Nueva York, obtuvo un rotundo éxito de público y crítica.</p> <p>En 1929, con su excepcional sexto sentido para los negocios, autorizó que varias compañías reprodujeran en sus productos la imagen de Mickey Mouse, al que incorporaron guantes y zapatos blancos para evitar que manos y pies desaparecieran sobre fondos oscuros. El 13 de enero de 1930 empezó a publicarse una viñeta del popular personaje (con Disney como guionista e Iwerks como dibujante) en varios periódicos de Estados Unidos, y ese mismo año se editó un libro de dibujos de Mickey que fue reeditado en numerosas ocasiones</p> <p style="text-align: center;">Walt Disney</p>	<p>Celulares, computador, Tablet, textos</p>	<p>Identificar la historia de uno de los emprendedores más importantes que ha tenido la historia del cine y el entretenimiento</p>



INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAN LUCAS
GESTIÓN ACADÉMICA

Código: GA-Fo20
Versión: 1
Vigencia: 30/03/2020

GUÍA DE CLASES

Asignatura: Emprendimiento		Grado: Sexto	
Contenido: Grandes emprendedores			
Aprendizaje: Asociar la lectura con las cualidades de un buen emprendedor			
Saberes Previos: Cualidades de un emprendedor			
Fases	Actividades	Recursos	Desempeños
Desarrollo	<p>A partir de la lectura anterior sobre Walt Disney, escribe el taller, solucióvalo y resuelve la sopa de letras en el cuaderno:</p> <ol style="list-style-type: none">1. ¿Qué profesión había el papá de Walt Disney?2. ¿Qué comentarios hacen en el texto acerca de los aspectos económicos de parte de Walt Disney?3. ¿Se podría considerar al papá de Walt Disney como un emprendedor, por qué?4. ¿Cuál fue el empleo que encontró Walt Disney en Kansas city?5. ¿Nombre cinco aspectos que caracterizaban a Walt Disney?6. ¿Cuál fue el primer nombre del ratón Mickey?7. ¿Cuál fue la primera innovación de Walt Disney, en el cine?8. ¿Qué opinas de la historia de Walt Disney?9. ¿Cree que si Walt Disney hubiera tenido el espíritu derrotista hubiera podido llegar tan lejos y tener ese imperio? Sustente su respuesta10. ¿Tiene que ver esta historia de Walt Disney con el área de emprendimiento?	<p>Celulares, computador, Tablet, textos</p>	



INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAN LUCAS
GESTIÓN ACADÉMICA

Código: GA-F020
Versión: 1
Vigencia: 30/03/2020

GUÍA DE CLASES

Asignatura: Emprendimiento		Grado: Sexto	
Contenido: Grandes emprendedores			
Aprendizaje: Asociar la lectura con las cualidades de un buen emprendedor			
Saberes Previos: Cualidades de un emprendedor			
Fases		Actividades	
		Individual	Grupal
		<p>Con los miembros de tu familiar, resuelve la siguiente sopa de letras</p> <h3>Sopa de letras Disney</h3> <p>Encuentra estos 6 personajes Disney</p> <p>Mickey . Donald . Goofy . Pluto . Daisy . Minnie</p> <pre> Q Z C B T D W D M I N N I E V U B N M H G F R T W S C V G B J U F R N K P D I O L M B Y C B N T D J V L J F H Y R D F C P M L A N H F R R A P A W E W C V H I T H D Y U I Q O L K I X A I S Y T R G O O F Y Z M J D O O Y Y G D E R V O N K M L O P A M D U T R E C G U G U R N L P T D N H F D E W S C O V A I T C H U J H G F T Y H B W L N M A M K L O I U A T G N N D P B V S S A V Y P L U T O N B N M I C K E Y P O R F V B H V B C X J U E X S W P Y M R O </pre>	
Cierre	Dinámicas		
Evaluación (Heteroevaluación, Coevaluación, Autoevaluación)		Debes enviar las actividades desarrolladas al correo electrónico: emprendimientoact@gmail.com	
Bibliografía		https://drive.google.com/file/d/1dmnYnl9DKl6jxceTqSXP0v0q Js7GHXK/view	